

# Dolo Mathis

Game/Level/Tech Designer



## EDUCATION

### Objectif 3D

- Game, Level & Tech Design

### Université des Sciences (Montpellier)

- 2 années d'études en programmation

## LANGUES

Français C2

Anglais C1

## COMPÉTENCES

Game Design    Programmation

Tech Design    Blueprints

Level Design

## LOGICIELS MAITRISÉS

Unreal Engine

P4V (Perforce)

Photoshop

Goolge Docs

Inkscape

## CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux Vidéos

Mangas

Programmation

## FORMATIONS

### Objectif 3D | Montferrier-sur-Lez

#### Game/Level & Tech Design 2022-2026

##### 4 ème année / Sunward (Thirdperson Adventure Platformer)

- Projet sur 1 an, Game/Level Document
- Tech & Narratif Design
- Travail en Équipe (25 personnes)
- Projet de GameJam d'un jeu style Overcooked!

##### 3 ème année / Approfondissement Game & Level Design

- Level Design Document d'un niveau du jeu HITMAN
- Game Design Document & Prototype Unreal Engine d'un Puzzle Game
- Écriture d'un jeu de rôle basé sur le système universel FATE
- Game Design Document & Prototype Unreal Engine d'un Party Game
- Level Design Document & Prototype Unreal Engine d'une map multijoueur sur "Lyra" d'Unreal Engine
- Game Design & Blueprint Unreal Engine d'un jeu commandé par la Médiathèque de Montpellier (34000 France)


##### 2 ème année / Apprentissage Game & Level Design

- Game & Level Design Document d'un Escape Game
- Game Design Document & Prototype d'un jeu de cartes
- Prototype & Blockout Unreal Engine d'un jeu d'infiltration
- 1er jeu en équipe de 9 personnes / Chromatic Riot (Thirdperson Puzzle Platformer)
- Projet de GameJam d'un Tower Defense


##### 1 ère année / Généralisation


- Apprentissage 3D avec Maya
- Apprentissage Unreal Engine
- Apprentissage Photoshop
- Apprentissage Substance Painter

## CONTACT

 [dolomathis26@gmail.com](mailto:dolomathis26@gmail.com)

 07 81 26 67 86

 [LinkedIn](#)

 [Portfolio](#)